

شیوه نامه برگزاری مسابقه دانش آموزی شماره ۳ وبسایت یادگیری ریاضی متوسطه (Learningmath.ir)

معرفی مسابقه:

وبسایت یادگیری ریاضی متوسطه (LearningMath.ir)، اثر محمد داودی دانش آموز دبیرستان استعدادهای درخشان شهید باهنر ۳ کرج در یازدهمین و دوازدهمین دوره جشنواره ملی استعدادیابی نوجوان خوارزمی، سومین مسابقه را به صورت رایگان برای دانش آموزان پسر و دختر دوره اول متوسطه سراسر کشور در مرداد ماه سال ۱۴۰۵ برگزار می کند. هدف از برگزاری این مسابقه، آشنایی دانش آموزان با قسمت های مختلف سایت یادگیری ریاضیات متوسطه از طریق بازی و سرگرمی و مسابقه است.

۱. محورهای برگزاری مسابقه:

الف) کسب رتبه برتر در جدول امتیازات بر اساس امتیاز کل:

در این محور دانش آموزان پس از ثبت نام رایگان در سایت، باید حداکثر تا ساعت ۱۰ روز ۳۰ مرداد ۱۴۰۵ یک پیام حاوی نام و نام خانوادگی دانش آموز به صورت کامل، نام مدرسه، استان و شهر و شماره تلفن همراهی که با آن در سایت ثبت نام کرده اند را به شماره ۰۹۹۸۲۳۹۷۸۳۸ در یکی از پیام رسان های ایتا، بله یا روبیکا ارسال نمایند و اعلام کنند متقاضی شرکت در محور «الف» هستند.

سپس باید در حساب کاربری خود به بخش بازی و سرگرمی و سایر بخش های سایت مراجعه کنند. پس از انجام فعالیت های مختلف در سایت، امتیازاتی به آنها داده خواهد شد و مجموع این امتیازات در بخش امتیاز کل جدول امتیازات قابل مشاهده است.

در ساعت ۲۰ روز ۳۰ مرداد ۱۴۰۵، سه نفر برتر بخش امتیاز کل در جدول امتیازات (به استثنای مدیر سایت) به عنوان برگزیدگان این محور انتخاب خواهند شد.

نکته: دانش آموزانی که قبل از تاریخ ۱ مرداد ۱۴۰۵ در سایت دارای حساب کاربری بوده اند و امتیازاتی بدست آورده اند لازم نیست دوباره حساب کاربری جدید ایجاد کنند و امتیازات قبلی آنها نیز در نظر گرفته می شود.

ب) کسب بالاترین مرحله در بازی معدنچی اعداد

در این محور دانش آموزان پس از ثبت نام رایگان در سایت، باید حداکثر تا ساعت ۱۰ روز ۳۰ مرداد ۱۴۰۵ یک پیام حاوی نام و نام خانوادگی دانش آموز به صورت کامل، نام مدرسه، استان و شهر و شماره تلفن همراهی که با آن در سایت ثبت نام کرده اند را به شماره ۰۹۹۸۲۳۹۷۸۳۸ در یکی از پیام رسان های ایتا، بله یا روبیکا ارسال نمایند و اعلام کنند متقاضی شرکت در محور «ب» هستند.

سپس باید در حساب کاربری خود از بخش بازی و سرگرمی به بازی معدنچی اعداد در لینک زیر مراجعه کنند:

<https://learningmath.ir/Number-Miner>

و تا ساعت ۲۰ روز ۳۰ مرداد ۱۴۰۵، فرصت دارند با انجام بازی، به بالاترین مرحله راه پیدا کنند. مرحله بازی معدنچی اعداد در قسمت جدول امتیازات از لینک زیر در دسترس است:

<https://learningmath.ir/static/LeaderBoard>

از بین دانش آموزان شرکت کننده، دارنده بالاتریم مرحله بازی به عنوان برگزیده انتخاب خواهد شد.

نکته: دانش آموزانی که قبل از تاریخ ۱ مرداد ۱۴۰۵ در سایت دارای حساب کاربری بوده اند و امتیازاتی بدست آورده اند لازم نیست دوباره حساب کاربری جدید ایجاد کنند و امتیازات قبلی آنها نیز در نظر گرفته می شود.

پ) پیدا کردن اشکال در بخش «یادگیری حل تمرینات نمونه کتاب ریاضی پایه هفتم»

در این محور دانش آموزان باید به قسمت پایه هفتم در سایت به نشانی زیر مراجعه کنند:

<https://learningmath.ir/static/seven>

و با مطالعه و پاسخگویی به تمرینات نمونه موجود، اگر اشکالی در پاسخ ها و توضیحات مشاهده کردند آن اشکال را در قالب یک فایل تصویری از یادداشت دستی یا در قالب یک فایل Word به شماره ۰۹۹۸۲۳۹۷۸۳۸ در یکی از پیام رسان های ایتا، بله یا روبیکا ارسال نمایند. هر پیام باید شامل تصویر یا فایل نشان دهنده ایراد، نام و نام خانوادگی دانش آموز به صورت کامل، نام مدرسه، استان و شهر و شماره تلفن همراه دانش آموز باشد.

نکته: هدف این محور از مسابقه، پیدا کردن اشکالات ریاضی است و اشاره به اشکالات نمایشی، نظیر اندازه فونت، بیرون زدگی متن از کادر، ابعاد نامناسب در صفحه و ... در این محور مد نظر نیست.

ت) پیدا کردن اشکال در بخش «طراحی ۳۰ سوال مفهومی از محتوای کتاب ریاضی پایه هشتم»

در این محور دانش آموزان باید به قسمت پایه هشتم در سایت به نشانی زیر مراجعه کنند:

<https://learningmath.ir/static/eight/sample>

و با مطالعه و پاسخگویی به سوالات مفهومی موجود، اگر اشکالی در پاسخ‌ها و توضیحات مشاهده کردند آن اشکال را در قالب یک فایل تصویری از یادداشت دستی یا در قالب یک فایل Word به شماره ۰۹۹۸۲۳۹۷۸۳۸ در یکی از پیام‌رسان‌های ایتا، بله یا روبیکا ارسال نمایند. هر پیام باید شامل تصویر یا فایل نشان دهنده ایراد، نام و نام خانوادگی دانش‌آموز به صورت کامل، نام مدرسه، استان و شهر و شماره تلفن همراه دانش‌آموز باشد.

نکته: هدف این محور از مسابقه، پیدا کردن اشکالات ریاضی است و اشاره به اشکالات نمایشی، نظیر اندازه فونت، بیرون زدگی متن از کادر، ابعاد نامناسب در صفحه و ... در این محور مد نظر نیست.

ث) شرکت در آزمون‌های خودارزیابی نمونه سوالات قابل انتشار تیمز

در این محور دانش‌آموزان پس از ثبت‌نام رایگان در سایت، باید حداکثر تا ساعت ۲۲ روز ۱۸ مرداد ۱۴۰۵ یک پیام حاوی نام و نام خانوادگی دانش‌آموز به صورت کامل، نام مدرسه، استان و شهر و شماره تلفن همراهی که با آن در سایت ثبت‌نام کرده‌اند را به شماره ۰۹۹۸۲۳۹۷۸۳۸ در یکی از پیام‌رسان‌های ایتا، بله یا روبیکا ارسال نمایند و اعلام کنند متقاضی شرکت در محور آزمون‌های تیمز هستند.

پس از دریافت پیام دانش‌آموز و انجام تنظیمات از طرف مدیر سایت، امکان شرکت در آزمون‌های خودارزیابی نمونه سوالات قابل انتشار تیمز در بازه زمانی ساعت ۱۶ الی ۲۲ روز ۲۰ مرداد ۱۴۰۵ فراهم می‌شود. در این بازه زمانی دانش‌آموز باید وارد حساب کاربری خود شده و به بخش آزمون آنلاین مراجعه کند و پس از دانلود و مشاهده دفترچه سوالات، در زمان پیشنهادی آزمون را حل کرده و در همان صفحه پاسخ‌های خود را ثبت نهایی کند. پس این مرحله دانش‌آموزان ۱۰ روز فرصت دارند تا حداقل برای یکی از سوالات دفترچه آزمون خود راه حل تشریحی را در قالب یک فایل تصویری از یادداشت دستی یا در قالب یک فایل Word به شماره ۰۹۹۸۲۳۹۷۸۳۸ در یکی از پیام‌رسان‌های ایتا، بله یا روبیکا ارسال نمایند. هر پیام باید شامل تصویر یا فایل پاسخ تشریحی، نام و نام خانوادگی دانش‌آموز به صورت کامل، نام مدرسه، استان و شهر و شماره تلفن همراه دانش‌آموز باشد. پس از دریافت و داوری پاسخ‌ها به بهترین و جامع‌ترین پاسخ‌های دریافتی جوایزی تعلق خواهد گرفت.

۲. روش ارسال آثار و انجام فعالیت‌های مسابقه:

دانش‌آموزان باید فعالیت‌های محور «الف» و «ب» و ارسال آثار محورهای «پ»، «ت» و «ث» را طبق روش و زمان‌بندی اعلام شده در هر محور انجام دهند. به پیام‌های دریافتی حداکثر ظرف ۴۸ ساعت پاسخ داده خواهد شد. شرکت هر دانش‌آموز در تمامی محورها بلامانع است. تأکید می‌شود ارسال آثار فقط در یکی از پیام‌رسان‌ها به انتخاب دانش‌آموز انجام شود.

نکته: دانش‌آموزانی که قبلاً در سایت دارای حساب کاربری بوده‌اند و رمز عبور خود را فراموش کرده‌اند، می‌توانند طبق راهنمای موجود در صفحه ورود / ثبت‌نام سایت، درخواست بازیابی رمز عبور دهند.

توجه: دانش‌آموزان برگزیده مسابقات ۱ و ۲ در تمامی محورهای مسابقه شماره ۳ نیز می‌توانند شرکت کنند.

۳. زمان برگزاری مسابقه:

از ساعت ۱۸ روز پنجشنبه ۱ مرداد ۱۴۰۵ تا ساعت ۲۰ روز جمعه ۳۰ مرداد ۱۴۰۵ (قابل تمدید نیست!)

۴. اعلام نتایج مسابقه:

در روز بزرگداشت ابوعلی سینا، یکشنبه ۱ شهریور ۱۴۰۵ به لینک زیر در سایت یادگیری ریاضی متوسطه مراجعه شود.
<https://learningmath.ir/LMPrize3>

توجه: در صورت عدم مشاهده نتایج، یک بار صفحه را بروزرسانی (Refresh یا Reload) کنید.

۵. جوایز مسابقه:

شرکت در این مسابقه برای تمامی دانش آموزان **رایگان** است و برای برگزیدگان این مسابقه جوایز نقدی و غیر نقدی متنوعی در نظر گرفته شده است. آثار برگزیده با نام و مشخصات دانش آموز در سایت ثبت خواهد شد. برای دانش آموزان برگزیده در صورت تمایل آنها، یک صفحه معرفی دانش آموز شامل سوابق و تقدیرنامه‌های او با نشانی اینترنتی اختصاصی در سایت یادگیری ریاضی متوسطه طراحی خواهد شد.

۶. معیارهای داوری و امتیازدهی:

مهم‌ترین معیارهای داوری و امتیازدهی محورهای «پ»، «ت» و «ث» در این مسابقه خلاقیت، نوآوری و دقت دانش آموز هستند. کیفیت فایل‌های ارسالی در درجه اول اهمیت قرار دارد و لزوماً دانش آموزانی که تعداد فایل بیشتری ارسال می‌کنند، امتیاز بیشتری بدست نخواهند آورد. در داوری آثاری که مشابه یکدیگر باشند، به زمان دریافت آثار توجه خواهد شد.

۷. منابع و راهنماها:

- ❖ نشانی صفحه ورودی سایت یادگیری ریاضی متوسطه:
- ❖ <https://LearningMath.ir>
- ❖ نشانی صفحه اصلی سایت یادگیری ریاضی متوسطه:
- ❖ <https://LearningMath.ir/Home>
- ❖ نشانی صفحه مسابقات:
- ❖ <https://LearningMath.ir/Prizes>
- ❖ نشانی صفحه مسابقه شماره ۳:
- ❖ <https://LearningMath.ir/LMPrize3>
- ❖ نشانی صفحه جدول امتیازات:
- ❖ <https://LearningMath.ir/LeaderBoard>